Wettbewerbe

Freude und Kreativität zeigen unsere Schülerinnen und Schüler erfolgreich in der Auseinandersetzung mit anderen in zahlreichen naturwissenschaftlichen und mathematischen Wettbewerben.

Moderner Naturwissen-schaftlicher Trakt

In einem separaten Gebäudeteil befinden sich die naturwissenschaftlichen Fachklassen- sowie diverse Sammlungsräume. Die Fachräume eignen sich hervorragend sowohl für das eigenständige Experimentieren als auch das Demonstrationsexperiment.

KONTAKT

Altes Kurfürstliches Gymnasium Bensheim
Wilhelmstraße 62
64625 Bensheim

Tel. 06251-8432-0
Fax 06251-8432-50
Mail direktion@akg-bensheim.de
www.akg-bensheim.de

MITEINANDER bilden
LEISTUNG erleben
TRADITION entfalten

Gestaltung: Dobrigkeit Design

Altes Kurfürstliches Gymnasium Bensheim

MINT freundliche Schule

MINT am AKG

Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik

Wir sind von der Initiative MINT Zukunft e.V. als »MINT-freundliche Schule« ausgezeichnet. Dies bestätigt, dass unser Fachunterricht und die Vielfalt der Arbeitsgemeinschaften eine qualifizierte Ausbildung im MINT-Bereich bietet.

Neben den Angeboten im Regelunterricht und in den Arbeitsgemeinschaften besteht in der Oberstufe die Möglichkeit in Grund- und Leistungskursen sein Wissen in MINT-Fächern zu vertiefen.

Unsere Schülerinnen und Schüler bauen in unseren Angeboten vernetze Denkstrukturen auf und steigern ihre Teamfähigkeit. Durch das selbständige Arbeiten können sie ihre Kompetenzen in diesen Bereichen erhöhen. Wir fördern die individuellen Interessen und Begabungen.

Es ist uns wichtig, dass alle Schülerinnen und Schüler die Anforderungen der MINT-Fächer bewältigen können. Daher gibt es in der Sekundarstufe I auch Unterstützungsangebote in Mathematik.

Unsere Arbeitsgemeinschaften

Voraussetzungen und Beispiele

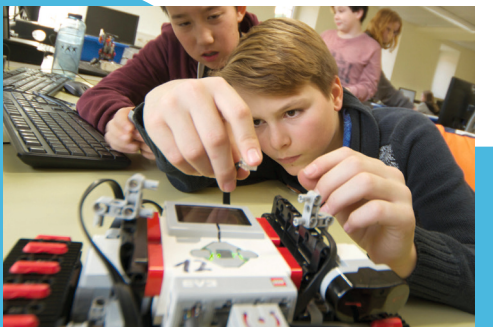
Interesse an naturwissenschaftlichen Fragestellungen, Freude am planvollen Experimentieren, Fähigkeit zur kritischen Bewertung der Ergebnisse, Spaß am Ideenaustausch und bei der Vorstellung und Dokumentation der Ergebnisse.

Robotics

Wir bauen Roboter und lernen, diese mit Hilfe einer Programmiersprache in Bewegung zu setzen. Diese Roboter basieren auf dem Lego Mindstorms Baukasten. Am Ende eines Projekts steht dann die Erprobung, eventuelle Überarbeitung und Vorführung der Roboter. In der Fortgeschrittenen Gruppe steht die Vorbereitung und Durchführung der Teilnahme am jährlichen First-LEGO-League-Wettbewerb im Mittelpunkt.

Bienen & Co. – vom Wildtier bis zur Honigbiene, von der Insektenbiologie bis zur Imkerei

Neben dem Kennenlernen der »Bienenwesen«, die im Volk vorkommen, können wir es beim Pollensammeln beobachten, Nektar aus den Waben naschen und sehr wahrscheinlich sogar ein neues Volk auf dem Schulgelände nachzüchten. Mit etwas Glück gehen wir auf Tuchfühlung mit der schon im alten Ägypten als heilig geltenden Gottesanbeterin und können Verhaltensweisen live mitverfolgen.



Mathematik AG

Spaß an Mathematik? Und wie! Wir entdecken die Mathematik beim Knobeln und Spielen und werden ganz nebenbei fit für verschiedene Wettbewerbe, z.B. Mathematik-Olympiade, Känguru-Wettbewerb...

Jugend forscht

Kennst du ein Problem, das man deiner Meinung nach lösen sollte? Interessierst du dich für die Naturwissenschaften? Hast du Freude am Experimentieren? Dann könnte dich die Teilnahme an unserer Jugend forscht AG interessieren.

Biotop und plant-for-the-planet

Wir engagieren uns für die Schülerinitiative plant-for-the-planet, entwickeln Ideen für Umweltschul-Projekttage, gestalten und pflegen das Schulbiotop (Schulgarten, Flächen rund um die Schule) und unterstützen die Arbeit als Umweltschule.

Forscher AG (Klassen 5/6)

Wir beschäftigen uns mit Phänomenen rund um Feuer, Wasser, Luft und Erde. Deine Kreativität und Neugier sind dabei gefragt.

»Mathe Plus«

In diesen Kurs werden Schülerinnen und Schüler eingeladen, die eine außergewöhnliche Begabung in Mathematik haben. In einer Kleinstgruppe wird hier das besondere Talent gefördert.

Informatik

Wir erlernen die Programmierung von Webseiten (HTML, CSS) und lernen die Programmiersprache Python kennen.